

## **Reglement Lightning Chess**

### **Algemeen**

Partijen worden gespeeld volgens de Regels voor Snelschaak van aanhangsel B van de FIDE-Regels voor het Schaakspel, tenzij in het navolgende wedstrijdreglement anders is bepaald.

### **Wedstrijdreglement**

1. Artikel B4 van de Regels voor Snelschaak geldt voor het gehele toernooi. Er is onvoldoende toezicht om alle partijen door de arbiters in de gaten te laten houden.
2. De zwartspeler bepaalt aan welke kant van het bord de klok staat.
3. Beide spelers moeten de kans krijgen om bij aanvang van de partij de stukken recht te zetten voordat de klok in werking wordt gesteld.
4. Er mag pas worden begonnen als er een extra dame van wit en zwart bijgeplaatst zijn.
5. Bij het begin van de partij zet de zwartspeler de klok aan.
6. Als beide spelers een zet hebben gedaan en er is gestart met de verkeerde kleur, wordt er gewoon verder gespeeld en niet opnieuw begonnen.
7. Alle zetten moeten worden voltooid binnen twee minuten.
8. Als een speler een of meer stukken niet goed op het schaakbord heeft geplaatst, dan moet hij de stelling in zijn eigen tijd herstellen. Dit geldt zowel voor de stukken van de eigen kleur als voor de stukken van de tegenstander. Dit geldt ook voor de extra witte en de extra zwarte dame die bijgeplaatst zijn.
9. Als een speler niet aan artikel 8 voldoet, mag zijn tegenstander zonder een zet te doen, de klok indrukken, zodat de speler die een of meer stukken niet goed op het schaakbord heeft geplaatst, de stelling in zijn eigen tijd kan herstellen. De speler die de klok indrukt om zijn tegenstander in de gelegenheid te stellen de stelling in zijn eigen tijd te herstellen, dient daarbij kenbaar te maken, wat die tegenstander moet herstellen.
10. Bij een onreglementaire zet kan de tegenstander de winst claimen door de klokken stil te zetten vóór hij zelf een stuk heeft aangeraakt.
11. Tijdens de partij grijpt een arbiter niet in bij onreglementaire zetten. Ook als hij het vallen van een vlag waarneemt, meldt hij dit niet.
12. Vlag claimen wordt gedaan door het stilzetten van de klok.
13. Als beide vlaggen zijn gevallen, telt de aanduiding op de klok. De klok met de knipperende vlag is als eerste gevallen en deze speler heeft verloren.
14. Artikel 11.3.2 (het bij zich hebben van een telefoon in het spelersgebied) is niet van toepassing.

### **Artikelen die het NK Lightning Chess betreffen**

1. In de hoogste finalepoule wordt de geldprijs voor de eerste plaats bij een gelijk aantal punten niet gedeeld. Bij een gelijk aantal punten van de eerste twee of meer spelers wordt er een barrage gespeeld. De speler die eerste wordt na de barrage, verdient 500 euro en is kampioen NK Lightning. De nummer twee verdient 300 euro. Alle overige geldprijzen in deze hoogste finalepoule worden gedeeld.
2. In de overige finalepoules worden bij een gelijk aantal punten de geldprijzen gedeeld. Er zijn in deze finalepoules geen tiebreaks of barrages bij een gelijk aantal punten.

### Opmerkingen

- A. Voorbeelden van onreglementaire zetten
1. 7.5.2  
Als de speler een pion heeft gespeeld naar de rij die het verst van zijn beginpositie is verwijderd, de klok heeft ingedrukt, maar de pion niet heeft vervangen door een nieuw stuk, dan is de zet onreglementair.
  2. 7.5.3  
Als een speler zijn klok indrukt zonder een zet te doen, dan wordt dit beschouwd en bestraft als een onreglementaire zet.
  3. 7.5.4  
Als een speler twee handen gebruikt voor het doen van een zet (in geval van rokeren, slaan of promotie), dan wordt dit beschouwd en bestraft als een onreglementaire zet.
  4. Het slaan van de koning van de tegenstander.
- B. 7.5.1 Arbiters' Manual 2018  
Een zet is pas onreglementair zodra een speler zijn klok heeft ingedrukt. Een speler kan zijn zet dus herstellen zonder gestraft te worden, zelfs als hij het stuk al heeft losgelaten. Maar hij mag zijn klok niet hebben ingedrukt. Hij mag zijn zet corrigeren waarbij wel geldt dat er moet worden gezet met het stuk dat is aangeraakt. Als dat niet kan (bijvoorbeeld om schaak op te heffen) mag hij zetten met een ander stuk.
- C. 4.6  
De promotiezet kan op verschillende wijzen gedaan worden:
1. De pion hoeft niet op het aankomstveld geplaatst te worden.
  2. Het wegnemen van de pion en het plaatsen van het nieuwe stuk op het promotieveld mag in willekeurige volgorde gedaan worden.
  3. Als op het promotieveld een stuk van de tegenstander staat, dan moet dit geslagen worden.
- D. Het roepen van schaak, mat, pat of vlag zonder dat daar sprake van is, heeft geen nut. De klokken moeten worden stilgezet om te claimen.